

NOM .....

DATE .....

GEOMETRIE

Compétence

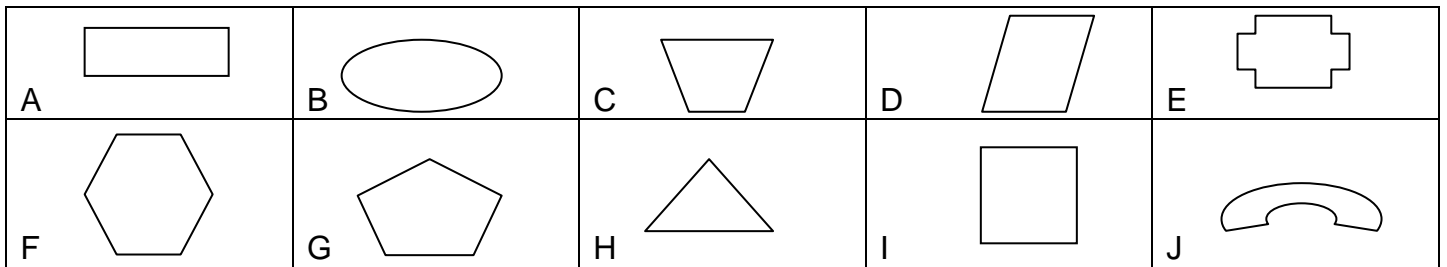
identifier les polygones et les tracer

A

VA

NA

1. Colorie les polygones.



2. Explique ce qu'est un polygone.

.....

.....

.....

3. Explique ce qu'est un quadrilatère.

.....

.....

.....

4. Ecris le nom des polygones dont les noms suivent.

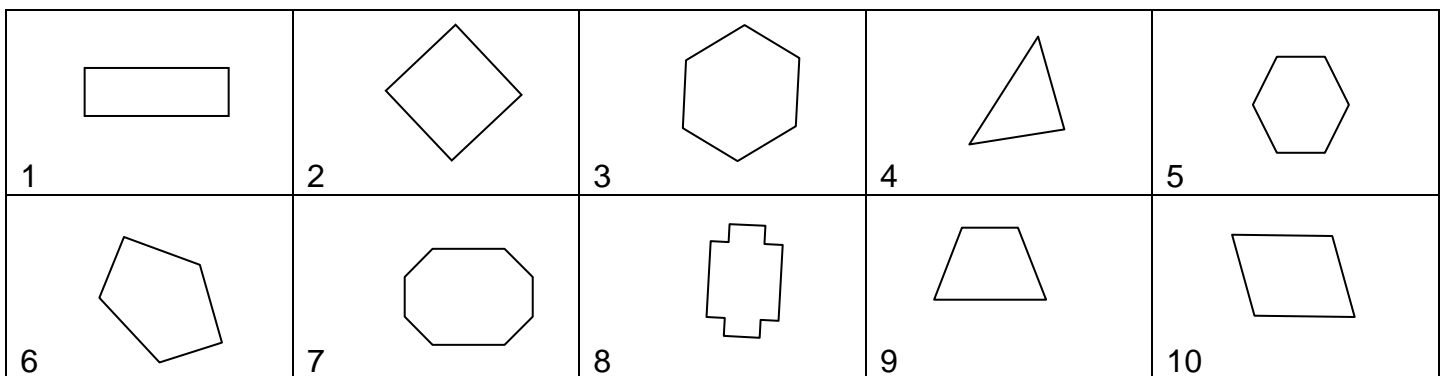
A : .....

C : .....

H : .....

I : .....

5. Les figures de l'exercice N°1 ont tourné. Retrouve-les. Attention il y a deux intrus.



6. Termine les polygones selon les indications.

