

Compétence : tracer soigneusement à la règle A VA NA

LA BATAILLE NAVALE (2)

Navale est de la même famille que
C'est un jeu où l'on doit couler les bateaux ennemis.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Un quadrillage a été commencé ; termine-le en utilisant la règle et le stylo bleu.

Taille bien ton crayon.

Ne va pas trop vite et applique-toi.

Compétence : repérer les cases d'un quadrillage A VA NA

Si tu as raté ton quadrillage, utilise celui-ci pour continuer le travail.

Colorie au crayon de couleur les cases où se trouvent les bateaux.

Un bateau vert occupe la case (. ; .).

Un bateau rouge occupe la case

(. ; .).

Un bateau orange occupe la case

(. ; .).

Un bateau rose occupe les cases

(. ; .) et (. ; .).

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Compétence : tracer soigneusement à la règle A VA NA

LA BATAILLE NAVALE (3)

Navale est de la même famille que
 Comment y joue-t-on ?

.....

Un quadrillage a été commencé ; termine-le en utilisant la règle et le stylo bleu.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Taille bien ton crayon.

Ne va pas trop vite et applique-toi.

Compétence : repérer les cases d'un quadrillage A VA NA

Si tu as raté ton quadrillage, utilise celui-ci pour continuer le travail.

Colorie au crayon de couleur les cases où se trouvent les bateaux.

Un bateau vert occupe la case (. ; .).

Un bateau rouge occupe la case (. ; .).

Un bateau orange occupe la case (. ; .).

Un bateau rose occupe les cases (. ; .) et (. ; .).

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

NOM

DATE

GEOMETRIE