

Compétence

repérer des cases dans un quadrillage

A

VA

NA

1. Écris le code des cases coloriées pour écrire la lettre E.

| | A | B | C | D | E | |
|---|---|---|---|---|---|-------|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |

2. Colorie les cases suivantes et découvre la lettre :

| | A | B | C | D | E | |
|---|---|---|---|---|---|--------------------------|
| 1 | | | | | | A1 ; A2 ; A3 ; A4 ; A5 ; |
| 2 | | | | | | B3 ; C3 ; |
| 3 | | | | | | D1 ; D 2 ; D3 ; D4 ; D5 |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | C'est la lettre |

3. Léo a codé pour Victor les cases occupées de son quadrillage. Vérifie et corrige les erreurs lorsque c'est nécessaire.

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| Le phare : E 6 | Le soleil : B 3 |
| Le camion : A4 | Le nuage : B 4 |
| La lune : D2 | La maison : D 5 |
| Le bateau : C 5 | L'oiseau : A3 |
| L'étoile : C 1 | La fusée : E 1 |

| | A | B | C | D | E |
|---|---|----|----|---|---|
| 1 | | ☆ | | | 🚀 |
| 2 | 🐦 | | | 🌙 | |
| 3 | | | ☀️ | | |
| 4 | | ☁️ | | 🏠 | |
| 5 | 🚚 | | 🚤 | | 🗼 |

Compétence se déplacer dans les cases A VA NA

4. Adel a traversé le labyrinthe, en évitant les pièges.

Il est parti de la case A1. Il est sorti par la case H6.

Il est passé par 15 cases.

a. Dessine son chemin à l'aide de flèches.

b. Écris dans l'ordre le nom des cases de son chemin :

.....

c. Peux-tu trouver un chemin plus court ?

Dessine-le d'une autre couleur et écris le nom des cases dans l'ordre.

.....

.....

.....

| | A | B | C | D | E | F | G | H |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | 🚪 | | |
| 3 | | | | | | | | 🌀 |
| 4 | | | 🌲 | | | | | |
| 5 | | | | | 🐍 | | | |
| 6 | | | | | | | 🚪 | |