

Exercice N°1

Place une bille dans la case (C, 3).

Elle suit le chemin indiqué par des flèches. Indique son déplacement. Une flèche indique un déplacement de 1 carreau. Colorie le chemin parcouru par la bille.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

Le chemin : ↓ ↓ → ↑ ↑ → → → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↓

A l'arrivée, la bille se trouve dans la case

Exercice N2

Un escargot se trouve dans la case (B,4). Place-le

Il se rend dans la case (G,6) où se trouve une feuille de salade. Colorie son trajet.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

Avec des flèches, indique son déplacement. Une flèche représentera un déplacement d'un carreau.

--	--	--	--	--	--	--

Code chaque case dans laquelle il est passé. Respecte bien l'écriture du codage : parenthèses, virgule, lettres capitales.

(B,4) – (.... ,) – – – –