NOM ……..... **DATE** …….…… **LECTURE**

Compétence **comprendre des consignes** **A** **VA** **NA**

1. Dessine une souris entre les deux chats.

2. Entoure ce qui correspond à neuf. œuf, bœuf, neuf, nœud, veuf, œuf

3. Ecris un nombre de deux chiffres dans le carré du milieu.

matin, jeudi, janvier, demande, samedi

4. Entoure le nom des jours. dimanche, salami, mercredi, mercerie

5. Entoure tous les signes qui pourraient convenir pour compléter le mot encadré.

. ureau

B B a h C a b

lapin, lion, cheval, escargot, chien

6. Dessine dans le cadre l'animal le plus lent.

7. Trace des croix (X)
- devant le mot si c'est un nom de fleur
- derrière le mot si c'est un nom d'animal

rose
abeille
oeillet
lapin
mouton
tulipe

8. N'entoure pas les mots qui se terminent par –er.

ouvrier, oublier
nager, boucher
penser, placer
boulanger, oublier.

9. Recopie les mots suivants du plus long au plus court. marmotte, guépard, chat, lapin, tortue

……

10. Luc avait dix billes; il a joué et a perdu quatre billes. Dessine ce que Luc a perdu.