

JOUEUR-BUT

Rappel : deux équipes en nombre égal de joueurs. Chaque équipe désigne un joueur-but qui va occuper la zone qui lui est réservée (aux extrémités du terrain) et dans laquelle il peut se déplacer. Les autres joueurs peuvent aller sur tout le terrain, sauf dans les zones de joueurs-but. Une équipe marque un point quand elle réussit à passer le ballon à son joueur-but qui la bloque.

ANALYSE DU JEU :

* Type : jeu d'affrontement collectif avec ballon avec cible qui consiste à faire progresser le ballon malgré l'adversaire.

* But : faire progresser le ballon et le transmettre au joueur-but.

* Rapport d'opposition : duel collectif.

* Structure :

- Espace : interpénétré et orienté.
- Cible : joueur-but.
- Temps : défini à l'avance.
-

* Statuts et rôles :

- Statuts : un joueur-but et les autres.
- Rôles : faire progresser la balle, s'opposer à la progression, réceptionner.

MISE EN ŒUVRE PEDAGOGIQUE :

* Gestion :

- Espace : terrain de basket ou de hand-ball.
- Temps : entre 2 et 5 minutes.
- Groupe : la classe ou les 2/3.

* Rapport de force : nombre de joueurs (moins il y'en a, plus le niveau de complexité diminue).

* Variables : espace de jeu (terrain plus long ou plus étroit).