

LA PASSE A DIX :

Rappel: deux équipes en nombre égal de joueurs répartis librement sur le terrain. L'engagement se fait sur un « entre-deux ». L'équipe qui récupère la balle essaie de faire dix passes consécutives sans qu'elle touche le sol. L'autre équipe essaie de récupérer la balle et de faire à son tour dix passes. L'équipe qui parvient à réaliser dix passes marque un point. La partie est gagnée par l'équipe qui arrive la première à un certain nombre de point définis à l'avance.

ANALYSE DU JEU :

* Type : jeu d'affrontement collectif avec ballon sans cible ; transmettre le ballon malgré l'adversaire.

* But : se passer le ballon dix fois malgré l'adversaire.

* Rapport d'opposition : duel collectif.

* Structure du jeu :

- Espace : délimité et interpénétré.
- Temps : défini avec décompte des points à l'issue de la partie ou à chaque fois qu'une équipe réalise dix passes.
- Engin : ballon.

* Statuts et rôles :

- Statuts : définis par l'appartenance à une équipe.
- Rôles : attaquants + défenseurs (sous-rôles : porteurs/non transporteurs de balle et conservateurs/transporteurs/passeurs).

* Problèmes posés : choisir en permanence un rôle.

MISE EN ŒUVRE PEDAGOGIQUE :

* Gestion :

- Espace : ½ terrain de basket.
- Temps : 3 à 4 minutes.
- Groupe : la classe.

* Rapport de force : équilibrer par le nombre de joueurs et les forces relatives de chaque joueur... Travailler sur la composition des équipes.

* Variables : -nombre de joueurs (1 seul gêneur pour 6 attaquants au début).

- espace de jeu.
- règles (pas de contact, déplacement interdit avec la balle).