

## RAMASSEZ LES FOULARDS

### MATERIEL

Un ballon mou  
5 cerceaux  
5 foulards  
1 petite raquette

### EFFECTIF

2 équipes de 5 à 12 joueurs

### TERRAIN

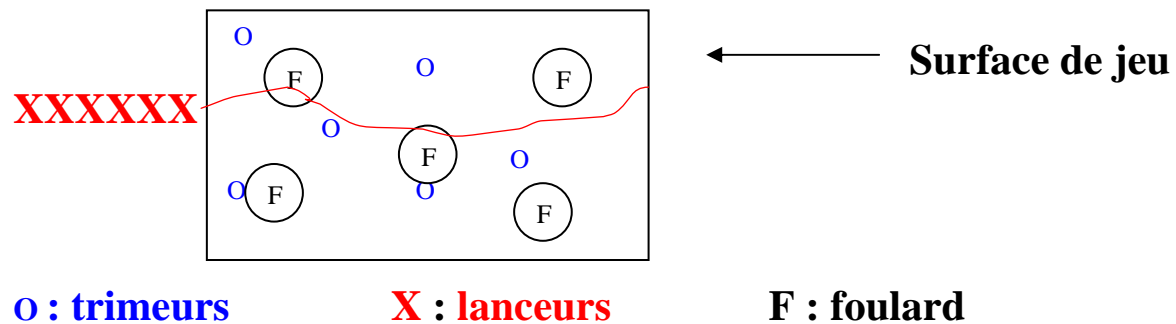
10 x 20 m environ  
les petits cotés servent de ligne de lancée et d'arrivée

### Actions dominantes :

**pour les lanceurs : lancer loin, courir vite, ramasser les foulards avec adresse.**

**pour les trimeurs : se faire des passes et toucher à l'aide d'une balle des joueurs en mouvement.**

### MISE EN PLACE DU JEU



## **DEROULEMENT**

**Le 1er lanceur lance le ballon dans l'aire de jeu avec le poing ou la raquette.**

**Le lanceur traverse alors le plus rapidement possible le terrain en ramassant des foulards. Il marque 1 point par foulard ramassé.**

**Pendant ce temps, les trimeurs récupère le ballon et se le passent pour essayer en tirant de toucher le joueur qui court.**

**Dès que le lanceur est touché, il arrête sa course et conserve les foulards déjà ramassés**

**Il marque 1 point supplémentaire s'il atteint la ligne d'arrivée sans se faire toucher.**

**Quand tous les lanceurs sont passés, on additionne leurs points puis les équipes permutent . Celle qui a le plus de point a gagné.**

**Les trimeurs ne peuvent pas se déplacer avec la balle ni, pénétrer dans les cerceaux ou empêcher physiquement la course des lanceurs.**