

# LA RIVIERE AUX CROCODILES

Rappel : Un terrain rectangulaire est coupé en deux, dans le sens de la largeur, par une rivière, habitée par un crocodile. Les gazelles se rassemblent sur un petit côté du terrain. Au signal du crocodile, elles essaient de traverser la rivière, sans se faire toucher par le crocodile, pour atteindre l'autre bout du terrain. Quand une gazelle est touchée, elle devient crocodile. La dernière gazelle touchée deviendra le crocodile pour la partie suivante.

## ANALYSE DU JEU :

- ★ Type de jeu : Jeu de poursuite sans ballon avec franchissement d'un territoire = passer malgré l'obstacle.
- ★ But : Franchir la rivière sans se faire attraper par les crocodiles ; pour les crocodiles, attraper les gazelles sans sortir de la rivière.
- ★ Rapports d'opposition : De un contre tous à tous contre un. Jeu de convergence : le joueur touché change de camp et de statut.
- ★ Statuts et rôles :
  - Statuts : gazelles + crocodiles.
  - Rôles : poursuivis + poursuivants.
- ★ Structure du jeu :
  - Espace : terrain de basket délimité en 3 zones = espace orienté délimité (construit en face à face).
  - Temps : le jeu se termine quand la dernière gazelle est touchée. Temps de passage limité.
  - Cibles : gazelles.
- ★ Problèmes posés à l'élève :
  - Repérer les zones de danger (position, orientation, force du crocodile).
  - Stratégies : vitesse, changements de direction, utilisation des espaces libres.

## MISE EN ŒUVRE PEDAGOGIQUE :

- ★ Gestion :
  - Espace : terrain de basket.
  - Temps : environ 15 secondes pour un passage.
  - Groupe : 1 crocodile contre 7 ou 8 gazelles.
- ★ Equilibre et rapport de force : nombre de crocodiles + largeur rivière + largeur terrain.
- ★ Variables : plusieurs rivières ; une prison pour les gazelles.