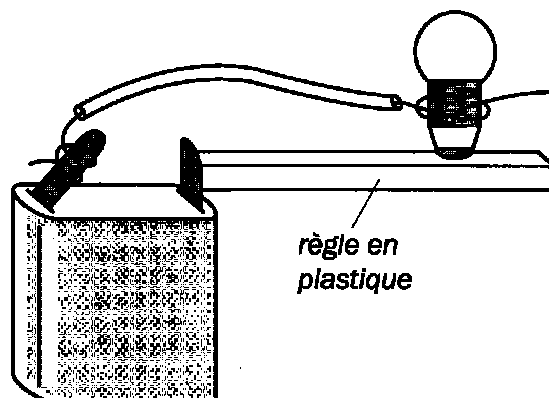


Compétence expérimenter des conditions d'allumage d'une ampoule

L'AMPOULE VA-T-ELLE S'ALLUMER ?



Tu peux sans danger faire de nombreuses découvertes en manipulant une pile et une ampoule. Mais ne fais pas d'expériences avec des prises de courant : tu risques de t'électrocuter.

- Teste les différents objets et complète le tableau.
- Fais l'essai avec d'autres objets.
- Que peux-tu conclure ?

.....

Objet	Substance	L'ampoule s'allume	L'ampoule ne s'allume pas
règle en plastique	matière plastique		X
ciseaux en fer			
plaque de carton			
vis en laiton			
feuille d'aluminium			
fil de cuivre			
pointe en fer			
règle en aluminium			
allumette			